

## AGG-232 SÍSMICA I

### PRÁTICA 3 - ANÁLISE DE VELOCIDADE DE CONJUNTO CDP sismogramas sintéticos (sintetico6.dat)

As respostas das questões numeradas devem ser entregues no final da aula

Hoje trataremos da análise de velocidades. ASPECTO IMPORTANTÍSSIMO DA SÍSMICA DE REFLEXÃO!!! Lembre-se que ela é feita sobre conjuntos CDP!!

Vamos, então, trabalhar com o arquivo de conjuntos CDP. Antes vamos adicionar um ruído de baixa frequência ao dado sintético através do comando:

```
suaddnoise < (seu arquivo de dados organizado por conj. cdp) f=20,30 amps=1,0 sn=20 >  
(nome do arquivo de saída)
```

Escolha um conjunto CDP. Por exemplo o conjunto CDP 100

Neste curso não vamos detalhar esse assunto (você vai ver bastante em SÍSMICA II) Vamos empregar um "script" - conjunto de comandos em um mesmo arquivo" já pronto.

O "script" velan3mc.sh vai fazer a análise de velocidade de um conjunto CDP através do painel NMO, painel CVS e Semblance

Use a seguinte linha de comando:

```
./velan3mc.sh
```

serão solicitados:

> o valor da velocidade inicial a ser "testada"

> o intervalo de velocidades

> o valor da velocidade final a ser "testada"

também serão solicitadas outras informações, quais sejam:

> qual o arquivo a ser analisado (arquivo organizado por conj. cdp e com adição de ruído)

> vai analisar quantos conjuntos CMP (podemos analisar mais de um conjunto)

> qual o conjunto CMP a ser analisado (sugerimos que utilizem inicialmente o conjunto CMP 100)

Escolha as velocidades que a seu critério promoveram a melhor correção NMO para os eventos identificados e os respectivos valores TNMO ( $t_0$ )

Nessa análise faça uso de todos os métodos (painel NMO, CVS, Semblance)

1) Anote esses valores

Agora vamos usar o comando SUNMO para fazer as correções NMO de todos conjuntos CDP

```
sunmo < sintetico6.cdp.su tnmo=TNMO vnmo=VNMO > sintetico6.nmo.su
```

onde:

TNMO=(valores t0 obtidos da análise de velocidade)

VNMO=(valores de velocidade obtidos da análise de velocidade)

Agora compare os arquivos CDP (sintetico6.cdp.su) com o NMO (sintetico6.nmo.su) através do comando SUXWIGB

2) o que você observa?